GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL
PROCEDIMIENTO DESARROLLO CURRICULAR
CRONOGRAMA

Guía de Aprendizaje	Resultado de Aprendizaje a alcanzar	Tipo de Evidencia	TIEMPOS DE ENTREGA	
			Inicia D/M/A	Termina D/M/A
Actividades Previas	N.A.	Actualización de datos personales Sondeo de conocimientos previos. Foro social. Envío documento de identidad (Obligatorio)	4/03/2026	8/03/2026
1. Establecer los componentes básicos del lenguaje C++ con el fin de estructurar correctamente la sintaxis de una aplicación.	Comprende los componentes básicos del lenguaje C++, para el desarrollo de aplicaciones.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. Conceptos básicos en C++. Evidencia de Producto: Estudio de Caso. Definición de variables, prueba de entrada y salida de datos. Desarrollo de Aplicación en C++ Parte I.	4/03/2026	10/03/2026
2. Utilizar correctamente los operadores establecidos para el lenguaje C++ para definir expresiones que solucionen problemas aritméticos, lógicos y relacionales.	Conocer los operadores, operaciones básicas y su jerarquía para incorporarlas en instrucciones de un programa.	Evidencia de producto: Taller. Aplicando expresiones y funciones matemáticas. Evidencia de desempeño: Estudio de Caso. Incorporar cálculos matemáticos. Desarrollo de Aplicación en C++ Parte II.	11/03/2026	16/03/2026
3. Resolver problemas utilizando las estructuras de condición teniendo en cuenta la correcta definición de su sintaxis en el lenguaje C++.-	Conocer la sintaxis y utilizar las estructuras de condición que permita dar solución a problemas computacionales.	Evidencia de desempeño: Foro temático: Debate estructuras de condición. Evidencia de producto: Estudio de Caso. Incorporar estatutos IF anidado y SWITCH: Desarrollo de Aplicación en C++ Parte III.	17/03/2026	22/03/2026
4. Utilizar de manera lógica las estructuras de repetición, teniendo en cuenta la sintaxis propia del lenguaje C++, con el objetivo de resolver problemas computacionales.	Conocer la sintaxis y utilizar las estructuras de repetición para ejecutar instrucciones de manera repetitiva dentro de un programa, para dar solución a problemas computacionales	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. Condiciones y ciclos. Evidencia de desempeño: Ejercicio práctico: tablas de multiplicar con ciclos. Evidencia de producto: Estudio de caso: Incorporar ciclos: Desarrollo de aplicación en C++ parte IV	23/03/2026	29/03/2026

Fecha límite para el desarrollo y envío de evidencias: Domingo 29 de marzo de 2026 hasta las 11:59 PM, pasada la fecha y hora en mención NO es posible la entrega de evidencias. El curso se aprueba con el envío del documento de identidad correcto y desarrollo adecuado del 75% o más de las evidencias del curso.

Sesiones en línea: Por medio de la plataforma TEAMS, la fecha y hora de la sesión son susceptibles a cambios, en caso de ocurrir algún cambio se avisará con antelación

ACTIVIDAD	FECHA	HORA
1	Marzo 5(jueves)	5:00 Pm
2	Marzo 12(jueves)	5:00 Pm
3	Marzo 19(jueves)	5:00 Pm
4	Marzo 26(jueves)	5:00 Pm